

مهروان احمد

تیلیگرام

@marwan_ahmadd

پیرست

۱. میژووی پیوهندی تهکنه‌لوجیا و پروهده 3
۲. جورمکانی تهکنه‌لوجیا له پروهدهدا 4
- ۲.۱. فیروونی نه‌لیکترونی (E-Learning) 4
- ۲.۲. فیروونی موبایل (Mobile Learning) 4
- ۲.۳. واقعی مهجاری و واقعی تیکمل (VR & AR) 4
- ۲.۴. زیرکی دستکرد (AI) له پروهدهدا 5
۳. کاریگریه نرینه‌لوجی تهکنه‌لوجیا له‌سهر پروهده 5
- ۳.۱. باشترکردنی دستگیرستن به زانیاری 5
- ۳.۲. تاکه‌سیکردنی فیروونی (Personalized Learning) 5
- ۳.۳. باشترکردنی پیوهندی و هاوکاری 6
- ۳.۴. باشترکردنی چالاکي و به‌شداری قوتابیان 6
۴. ناسته‌نگه‌کان و کیشه‌کانی به‌کاره‌نانی تهکنه‌لوجیا له پروهدهدا 6
- ۴.۱. کیشه‌ی نایه‌کسانی دیجیتالی (Digital Divide) 6
- ۴.۲. پیوستی به پراهنان و پرمپندانی به‌دهوام 6
- ۴.۳. کیشه‌کانی سه‌لامتی نینت‌رنیت و پاراستی زانیاریه‌کان 7
- ۴.۴. کاریگریه دهروونی و کومه‌لایه‌تییه‌کان 7
۵. داهاتووی تهکنه‌لوجیا له پروهدهدا 7
- ۵.۱. دستکردی هوشمند (AI) و فیروونی قوول (Deep Learning) 7
- ۵.۲. واقعی مهجاری و تیکمل (VR & AR) پیشکوتوتوتر 7
- ۵.۳. بلوکچین (Blockchain) له پروهدهدا 7
- ۵.۴. هاوکاری گلوبالی و فیروونی همه‌لایه 8
۶. ستراتیژییه‌کان بو به‌کاره‌نانی کاریگری تهکنه‌لوجیا له پروهدهدا 8
- ۶.۱. پرمپندانی پروفیشنالی ماموستایان 8
- ۶.۲. پیکه‌نانی ژینگه‌یه‌کی فیروونی تیکه‌لاو (Blended Learning) 8
- ۶.۳. به‌کاره‌نانی داتا بو باشترکردنی فیروونی 8
- ۶.۴. پیکه‌نانی سیاست و ستراتیژی گونجاو 9
- دهره‌نجام 9
- سهرچاوه‌کان 10

پیشه‌کی

له سهردهمی نیستادا، تهکنهلؤجیا گؤرانکارییهکی گهورهی له ههموو بوارهکانی ژیانماندا کردووه، بهتایبهت له بواری پهروهده و فیرکردندا. نهمرؤ پهروهده چیتر تهنها سنوورداری چوارچینهی پؤل و قوتابخانه نییه، بهلکو سنووردهکانی بهزاندووه و بههؤی تهکنهلؤجیاوه ریگهی نوئ و کاریگهرتر بؤ فیربوون دؤزراونهتهوه. تهکنهلؤجیا رؤلنکی گرنکی ههیه له چاکسازی و پیشخستنی سیستمی پهروهده. لهه سهردهمهدها، نهکی مامؤستا و قوتابی، شیوازی فیربوون، و تهناهت شوینی فیربوون به تهوای گؤراوه. شیکردنهوهی نهه گؤرانکارییهانه و تیگهیشتن له کاریگهریهکانی تهکنهلؤجیا لهسهه پهروهده، یارمهتیمان دههات باشتر مامهله لهگهل نهه گؤرانکارییهانها بکهین و سوودیان لیوههبرگیرن. گرنکی نهه باسه له چهند خالتیکدا بهرجهسته دهبنیت: یهکهه، تهکنهلؤجیا ریگهی دهستگهیشتن به زانیاری و فیربوونی بؤ نهو کهسانه ناسان کردووه که پیشتر نهیانتوانیوه خویندن تهواو بکهن. دووهه، تهکنهلؤجیا شیوازی نوئی فیربوونی هیناوهته ناراه که فیربوون ناسانتر و کاریگهرتر دهکات. سنییهه، تهکنهلؤجیا یارمهتی قوتابیان دههات که بهپیی تواناکانیا و به خیراییهکی گونجاو فیرین. لهه راپورتهدا، نیمه تیشک دهخهینه سهه گرنگترین کاریگهریهکانی تهکنهلؤجیا لهسهه پهروهده، ههروهه باس له ههلهکان و ناستهنگهکانی بهکارهینانی تهکنهلؤجیا دهکهین له سیستمی پهروهدهدا. ههروهه چۆنیهتی بهکارهینانی تهکنهلؤجیا به شیوهیهکی کاریگهر له بواری پهروهده و فیرکردن تاتوئ دهکهین.

۱. میژووی پهیوهندی تهکنهلؤجیا و پهروهده

تهکنهلؤجیا له میژووی پهروهدهدا ههمیشه رؤلی ههبووه، له بهکارهینانی قهلهه و کاغزهوه بؤ کۆمپیوتهر و ئینتهرنییت. پیش سهردهمی دیجیتال، تهکنهلؤجیای ساده وهکو تهخته و گهچ، رادیو و تهلهفزیو، بهشیکی گرنکی پهیوهندی نیوان مامؤستا و قوتابی بوون. بهلام له دوو دهیهی رابردوودا، گؤرانکارییهکی گهوره روویداوه و تهکنهلؤجیای نوئ وهکو ئینتهرنییت، نامیره زیرهکهکان، واقعی نهفسووناوی (VR) و زیرهکی دهستکرد (AI) هاتوونهته ناو پرؤسهی فیرکردنهوه.

۲. جۆرهكانى تەكنەلۇجىا لە پەروەردەدا

۲.۱. فېربوونى ئېلېكترونى (E-Learning)

فېربوونى ئېلېكترونى برىتییە لە بەکارھێنای تەکنەلۇجىا بۆ فېربوون. ئەمڕۆ، پلاتفۆرمەكانى فېربوونى ئېلېكترونى وەكو **Moodle، Google Classroom، Blackboard** و زۆریكى تر رینگەدەدەن بە قوتابیان لە مائەوہ یان ھەر شوینىكى تر فېربن. لە رینگەى ئەم پلاتفۆرمانەوہ، قوتابیان دەتوانن بابەتەكان ببینن، راھینان ئەنجام بدەن، تاقیکردنەوہ بکەن و لەگەڵ مامۆستا و قوتابیانی تر پەيوەندى بکەن.

۲.۲. فېربوونى مۆبایل (Mobile Learning)

لەگەڵ پەرسەندنى مۆبایل و تابلیت، فېربوونى مۆبایل بوو تە بەشیکى گرنكى پەروەردە. قوتابیان دەتوانن لە رینگەى ئەپلیکەیشنەكانەوہ فېرى زمان، بیرکاری، زانست و بابەتەكانى تر ببین. ھەروەھا دەتوانن لە ھەر کاتیکدا و لە ھەر شوینىک، بابەتەكان ببینن و فېربن.

۲.۳. واقیعی مەجازى و واقیعی تیکەل (VR & AR)

واقیعی مەجازى (Virtual Reality) و واقیعی تیکەل (Augmented Reality) شیوازىكى نوین بۆ فېربوون. بۆ نموونە، قوتابیان دەتوانن لە رینگەى VR سەردانى شوینە میژووویەكان بکەن یان ناو پیکهاتەى خانەكان ببینن. لە رینگەى AR، دەتوانن زانیارى زیاتر لەسەر بابەتەكان ببینن.

۲.۴. زیرهکی دهستکرد (AI) له پهروهردهدا

زیرهکی دهستکرد (AI) رږژ به رږژ زیاتر به شداری له پروسه ی فیرکردن دهکات. سیستمه مکهانی فیربوونی نه داپتیف (Adaptive Learning Systems) له سره بڼه مای AI، به پینی ناستی قوتابی و شینوازی فیربوونی، بابه ته کان پیشکesh دهکن. هه روه ها AI ده توانیت راهینه ریکی که سی (Personal Tutor) بیت بۆ قوتابیان و یارمه تیان بدات له چاره سره کردنی کیشه کان.

۳. کاریگریه ئه رینییه کانی ته کنه لوجیا له سره په روه رده

۳.۱. باشت رکردنی دهستگه یشتن به زانیاری

ته کنه لوجیا ریگه ی دهستگه یشتن به زانیاری و فیربوونی بۆ هه موو که سیک ناسان کردوه. که سانی دووره دهست، که مننه دمان و نه وانه ی ده رفه تی خویندنیان نییه، ده توانن له ریگه ی نینته رنیت و نامرازه ته کنه لوجیه کانه وه فیربن.

۳.۲. تاکه که سیکردنی فیربوون (Personalized Learning)

یه کیک له گرنگترین کاریگریه کانی ته کنه لوجیا له سره په روه رده، تاکه که سیکردنی فیربوونه. له ریگه ی سیستمه مکهانی فیربوونی نه داپتیف، قوتابیان ده توانن به پینی توانا کانیان و به خیراییه کی گونجاو فیربن. هه ر قوتابییه ک ده توانیت ریگه ی تاییه تی خوی هه بیت بۆ فیربوون.

۳.۳. باشرکردنی پهيوهندی و هاوکاری

تهکنهلوچیا پهيوهندی نیوان قوتابیان، ماموستانیان و دایک و باوکان باشر کردووه. پلاتفورمهکانی پهروهرده، ناپهکان و توره کومه لایه تییهکان ریگه ددهن به هه موو لایه نهکان پهيوهندی باشریان هه بیت و هاوکاری یه کتر بکهن.

۳.۴. باشرکردنی چالاکي و بهشداري قوتابیان

تهکنهلوچیا ده توانیت فیروون بکات به پرؤسه یه کی چالاک و بهشداریکردن تییدا. بو نمونه، گیمیفیکیشن (Gamification) یان بهکارهینانی یاری بو فیروون، قوتابیان هان ددهات زیاتر بهشداري بکهن و هه زیان له فیروون بیت.

۴. ناستهنگهکان و کیشهکانی بهکارهینانی تهکنهلوچیا له پهروهردهدا

۴.۱. کیشه ی نایهکسانی دیجیتالی (Digital Divide)

یهکیک له کیشه سه رهکیهکانی بهکارهینانی تهکنهلوچیا له پهروهردهدا، نایهکسانی دیجیتالییه. هه موو قوتابیان دهستان به نینتهرنیت و نامیره تهکنهلوچییهکان ناگات. نه مهش بووه ته هو ی دروستبوونی که لینیکی گه وره له نیوان نهو قوتابیانه ی دهر فته ی بهکارهینانی تهکنهلوچیایان هه یه و نهوانه ی نییانه.

۴.۲. پیویتی به راهینان و په ره پیدانی به ردهوام

بهکارهینانی تهکنهلوچیا له پهروهردهدا پیویتی به راهینان و په ره پیدانی به ردهوامی ماموستانیان هه یه. زوریکی له ماموستانیان ناشنایی تهواویان به بهکارهینانی تهکنهلوچیا نییه و پیوستانیان به راهینانی به ردهوام هه یه.

۴.۳. کیشه‌کانی سه‌لامه‌تی ئینتەرنیت و پاراستنی زانیارییه‌کان

به‌کاره‌ینانی ته‌کنه‌لۆجیا له‌ په‌روه‌رده‌دا، کیشه‌ی سه‌لامه‌تی و پاراستنی زانیارییه‌کانی به‌دواوه‌یه. پێویسته‌ سیسته‌میکی توند هه‌بێت بۆ پاراستنی زانیاری قوتابیان و دانیابوون له‌ سه‌لامه‌تیان له‌ ژینگه‌ی ئینتەرنیتدا.

۴.۴. کاریگه‌رییه‌ ده‌روونی و کۆمه‌لایه‌تییه‌کان

زیاده‌ڕۆیی له‌ به‌کاره‌ینانی ته‌کنه‌لۆجیا ده‌توانیت کاریگه‌ری نه‌رینی له‌سه‌ر ته‌ندروستی ده‌روونی و کۆمه‌لایه‌تی قوتابیان دروست بکات. که‌مبونه‌وه‌ی په‌یوه‌ندی راسته‌وخۆ، کیشه‌ی خه‌و، و ئالوده‌بوون به‌ ته‌کنه‌لۆجیا، هه‌ندیک له‌ کاریگه‌رییه‌ نه‌رینییه‌کانن.

۵. داها‌تووی ته‌کنه‌لۆجیا له‌ په‌روه‌رده‌دا

۵.۱. ده‌ستکردی هۆشمه‌ند (AI) و فێربوونی قوول (Deep Learning)

له‌ داها‌توودا، AI زیاتر ڕۆل ده‌بینیت له‌ په‌روه‌رده‌ و فێرکردندا. سیسته‌مه‌کانی فێربوونی نه‌داپتێف پێشکه‌وتوتر ده‌بن و ده‌توانن به‌پێی پێویستی تاک، بابته‌کان پێشکه‌ش بکهن.

۵.۲. واقیعی مه‌جازی و تیکه‌ل (VR & AR) پێشکه‌وتوتر

واقیعی مه‌جازی و تیکه‌ل زیاتر په‌رده‌سه‌ینن و ده‌بنه‌ به‌شێکی سه‌ره‌کی له‌ فێربوون. قوتابیان ده‌توانن نه‌زموونی واقیعی له‌ بابته‌کاندا به‌ده‌ست به‌ینن و باشتر تێگه‌ن.

۵.۳. بلۆکچه‌ین (Blockchain) له‌ په‌روه‌رده‌دا

بلۆکچه‌ین ده‌توانیت بۆ پاراستنی زانیارییه‌کان، دانیابوون له‌ راستی پروانه‌کان و چاودێریکردنی پێشکه‌وتنی قوتابیان به‌کاربه‌ێرنیت. نه‌مه‌ش یارمه‌تی باشت‌کردنی کوالیتی په‌روه‌رده‌ ده‌دات.

۵.۴. هاوکاری گلوبالی و فیربوونی همه‌لایهن

ته‌کنه‌لوجیا دهرفته‌ی هاوکاری گلوبالی و فیربوونی همه‌لایهن دهره‌خسینیت. قوتابیان ده‌توانن له‌گه‌ل قوتابیانی ولاتانی تر کار بکهن و نه‌زموون و زانیاری نالوگور بکهن.

۶. ستراتیژی‌یه‌کان بو به‌کاره‌ینانی کاریگری ته‌کنه‌لوجیا له پهر وهرده‌دا

۶.۱. پهره‌پیدانی پرو‌فیشنالی ماموستایان

پیویسته ماموستایان به‌رده‌وام راه‌ینان و پهره‌پیدان ببینن له‌سهر به‌کاره‌ینانی ته‌کنه‌لوجیا له فیرکردندا. نه‌مه‌ش یارمه‌تیا دده‌ات باشتتر مامه‌له له‌گه‌ل ته‌کنه‌لوجیادا بکهن و به‌شیویه‌یکی کاریگر له پولدا به‌کاری به‌ینن.

۶.۲. بیکه‌ینانی ژینگه‌یه‌کی فیربوونی تیکه‌لاو (Blended Learning)

فیربوونی تیکه‌لاو، که تیکه‌له‌یه‌که له فیربوونی نونلاین و فیربوونی رووبه‌روو، ده‌توانیت ببیتته باشتترین شیواز بو فیرکردن. لهم ریگه‌یه‌وه، له ههردوو شیواز هکان سوود وهرده‌گیریت و که‌موکورییه‌کانیان که‌م ده‌کرینه‌وه.

۶.۳. به‌کاره‌ینانی داتا بو باشتترکردنی فیربوون

به‌کاره‌ینانی شیکاری داتا (Data Analytics) ده‌توانیت یارمه‌تی ماموستایان بدات باشتتر تیپگهن له پیشکه‌وتتی قوتابیان و پیویستییه‌کانیان. لهم ریگه‌یه‌وه، ده‌توانن ستراتیژی گونجاو بو باشتترکردنی فیربوون دابنن.

٦.٤. پیکهینانی سیاست و ستراتیژی گونجاو

پیویسته حکومت و دامهزراوه پهرودره‌یه‌کان سیاست و ستراتیژی گونجاو دابننن بۆ به‌کارهینانی ته‌کنه‌لوجیا له پهرودرده‌دا. نهمه‌ش پیویستی به لیکۆلینه‌وه و هه‌لسه‌نگاندنی به‌رده‌وام هه‌یه.

ده‌ره‌نجام

ته‌کنه‌لوجیا گۆرانکارییه‌کی گه‌وره‌ی له پهرودرده‌دا دروست کردووه و به‌رده‌وام پهرده‌سننیت. کاریگه‌رییه ئهرنیه‌کانی ته‌کنه‌لوجیا له‌سه‌ر پهرودرده زۆرن، له‌وانه: باشت‌کردنی ده‌ست‌گه‌شتن به زانیاری، تاکه‌که‌سیکردنی فیربوون، باشت‌کردنی په‌یوه‌ندی و هاوکاری، و باشت‌کردنی چالاک‌ی و به‌شداری قوتابیان. به‌لام له‌گه‌ل نهم کاریگه‌رییه ئهرنیه‌کانه‌دا، کۆمه‌لێک ناسته‌نگ و کیشه‌ش هه‌ن، وه‌کو نایه‌کسانی دیجیتالی، پیویستی به راهینان و پهره‌پیدانی به‌رده‌وام، کیشه‌کانی سه‌لامه‌تی نینته‌رنیت و پاراستنی زانیارییه‌کان، و کاریگه‌رییه ده‌روونی و کۆمه‌لایه‌تییه‌کان. بۆ به‌کارهینانی کاریگه‌ری ته‌کنه‌لوجیا له پهرودرده‌دا، پیویسته ستراتیژی گونجاو بگیریته‌به‌ر، له‌وانه: پهره‌پیدانی پروفیشنالی مامۆستایان، پیکهینانی ژینگه‌یه‌کی فیربوونی تیکه‌لاو، به‌کارهینانی داتا بۆ باشت‌کردنی فیربوون، و پیکهینانی سیاست و ستراتیژی گونجاو. داها‌تووی ته‌کنه‌لوجیا له پهرودرده‌دا گه‌شه‌یه، و چاوهروان ده‌کریت ته‌کنه‌لۆژیای وه‌ک زیره‌کی ده‌ست‌کرد، واقعی مه‌جازی و تیکه‌ل، بلۆکچین، و هاوکاری گۆلبالی، زیاتر پهره‌بسنن و بینه به‌شیک‌ی سه‌ره‌کی له پهرودرده‌دا.

کوتا قسه، تهنه لوجیا نامراژیکه و به کارهینانی گونجاو و کاریگه ری ده توانیت یارمه تی باشرت کردنی کوالیتی په روه رده بدات. به لام به کارهینانی ناگونجاو ده توانیت کاریگه ری نه رینی له سهر فیربوون و په روه رده دروست بکات. کهواته، پیویسته به وریاییه وه و به شیوه یه کی ستراتیژی به کار به یئریت.

سهر چاوه کان

1. . العناتي، معین. (2020). *تكنولوجيا التعليم بين النظرية والتطبيق*. دار وائل للنشر والتوزيع، عمان، الأردن. (312 ص)
2. محمد، محمد محمود. (2018). *استخدام التكنولوجيا الحديثة في العملية التعليمية*. مجلة كلية التربية، جامعة الأزهر، القاهرة، مصر. (256 ص)